



[www.traditionalgardengames.co.uk](http://www.traditionalgardengames.co.uk)

FR

## **JEU TRADITIONNEL DE L'OIE DE JARDIN JEU DE SERPENTS ET ÉCHELLES .. AMUSEMENT POUR TOUTE LA FAMILLE ..**

CE JEU GÉANT DE SERPENTS ET ECHELLES VOUS PERMET DE FAIRE PARTICIPER COMME VOUS N'AVEZ JAMAIS IMAGINÉ POSSIBLE !! VOUS VOUS-MÊME DEVEZ UNE PARTIE IMPORTANTE DANS LE JEU COMME LES JETONS, OÙ VOUS VOUS DÉPLACEZ EN AVANT ET EN ARRIÈRE LES SERPENTS ET ECHELLES.

DES OBSTACLES CACHÉS AJOUTENT AU PLAISIR DU JEU, SOIT EN SE TENANT DEBOUT SUR UNE JAMBE APRÈS AVOIR FINI SON TOUR SUR LE « MORDU PAR UN CHIEN », SOIT EN S'ASSEYANT APRÈS AVOIR FINI SON TOUR SUR LE « S'EST TOMBÉ DANS UN TROU ». FINALEMENT, ON PEUT FAIRE DOUBLER LE NUMÉRO DU DÉ SI ON FINIT SON TOUR SUR "DOUBLE DÉ" – MÊME S'IL FAUT AVANCER À LA LIGNE D'ARRIVÉE ET SE DÉPLACER EN ARRIÈRE POUR UTILISER TOUS LES NUMÉROS SUR LE DÉ JETÉ.

N'IMPORTE QUEL NUMÉRO DE JOUEURS PEUT PARTICIPER – DÈS L'ÂGE DE TROIS ANS.

CONTENU:                    UN TAPIS GÉANT DE JEU (A PEU PRES 3M X 3M)  
                                  8 PIQUETS  
                                  UN DÈ GÉANT GONFLABLE

OBJET DU JEU:

ÉTRE LE PREMIER JOUEUR DE FINIR SON TOUR À LA LIGNE D'ARRIVÉE

COMMENT JOUER:

1. DÉPLIER LE TAPIS GÉANT PLASTIQUE. UTILISER LES PIQUETS POUR LE BIEN ATTACHER AU TERRAIN.
2. GONFLER LE DÉ ET VOUS ÊTES PRÊTS À JOUER.
3. POUR DECIDER L'ORDRE DE JEU, SE RELAYER À JETER LE DÉ. LA PERSONNE QUI JET LE NUMÉRO

- PLUS GRAND PREND SON TOUR EN PREMIER ET LES AUTRES LE SUIVENT SELON LEURS NUMÉROS JETÉS.
4. À VOTRE TOUR, JETEZ LE DÉ ET AVANCEZ SUR LE TAPIS AU NUMÉRO DU DÉ QUE VOUS AVEZ JETÉ.
  5. SI VOTRE TOUR FINIT AU PIED D'UNE ÉCHELLE, IL FAUT LA MONTER JUSQU'AU CARRÉ EN HAUT. SI VOTRE TOUR FINIT SUR LA TÊTE D'UN SERPENT, IL FAUT LE DESCENDRE JUSQU'À SON BOUT.
  6. SI VOUS TOMBEZ SUR LE CARRÉ « MORDU PAR LE CHIEN » IL FAUT QUE VOUS SE TENIEZ DEBOUT SUR UNE JAMBE JUSQU'À VOTRE PROCHAIN TOUR. DANS LE CAS D'OÙ UNE AUTRE PARTIE DE VOTRE CORPS MET EN CONTACT AVEC LE TERRAIN AVANT DE VOTRE TOUR, IL FAUT SE DÉPLACER EN ARRIÈRE LE NUMÉRO QUE VOUS AVEZ JETÉ SUR LE DÉ.
  7. SI VOUS TOMBEZ SUR « S'EST TOMBÉ DANS UN TROU » ASSEYEZ-VOUS ET PASSEZ VOTRE TOUR.
  8. SI VOUS TOMBEZ SUR « DOUBLE DÉ », VOTRE PROCHAIN JET EST DOUBLÉ. SI VOUS AVANCEZ À LA LIGNE D'ARRIVÉE, VOUS DEVEZ QUAND MÊME UTILISER TOUS LES NUMÉROS SUR LE DÉ JETÉ.
  9. IL EST POSSIBLE D'AVOIR PLUS D'UNE PERSONNE DANS UN CARRÉ AU MÊME TEMPS – IL S'AGIT DE SE GLISSER !!

**POUR GAGNER LE JEU:** UN JOUEUR DOIT JETER LE NUMÉRO PRECIS POUR SE DÉPLACER À LA LIGNE D'ARRIVÉE.  
SI VOUS JETEZ UN NUMÉRO PLUS GRAND, VOUS DEVEZ SE DÉPLACER EN AVANT À LA LIGNE D'ARRIVÉE PUIS EN ARRIÈRE EN UTILISANT TOUS LES NUMÉROS DU DÉ JETÉ.  
LE PREMIER JOUEUR QUI FINIT SON TOUR À LA LIGNE D'ARRIVÉE EST LE GAGNANT